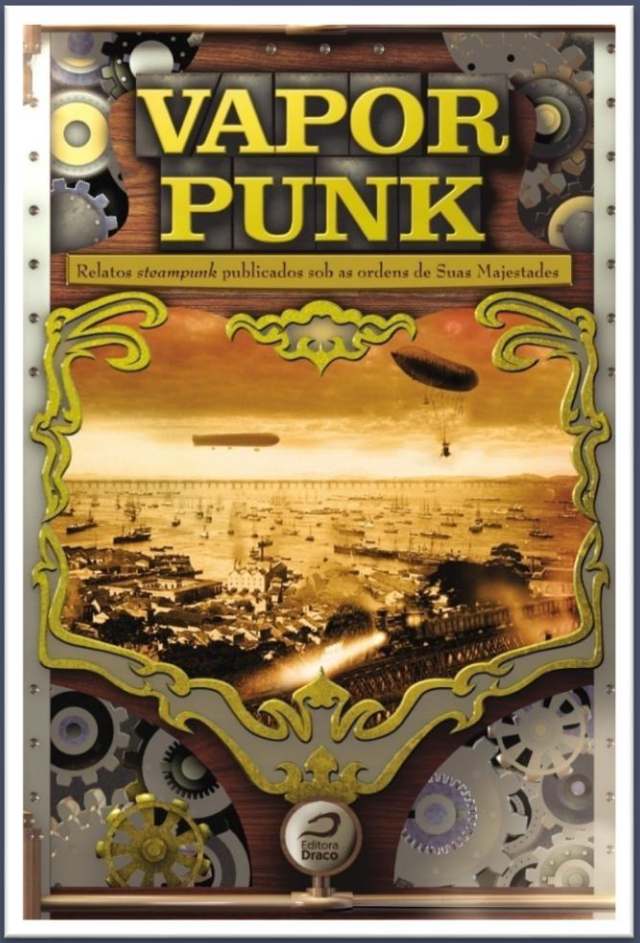
Pedro Henrique
Pedro Porto
Vitor Reversi
Vinicius Ruiz
Gabriel Santos
Flávio Fontoura

Design de Games
Turma MB3
Paulista II

Historia

O Jogo é a continuação do conto “O Dia da Besta” do livro Vapor Punk, focando a historia na criatura capturada e dando um final que não consta no conto. Sendo assim, o jogo terá cenários ambientados no Brasil, como o Jardim Botânico do Rio de Janeiro, porém com uma pegada steampunk.

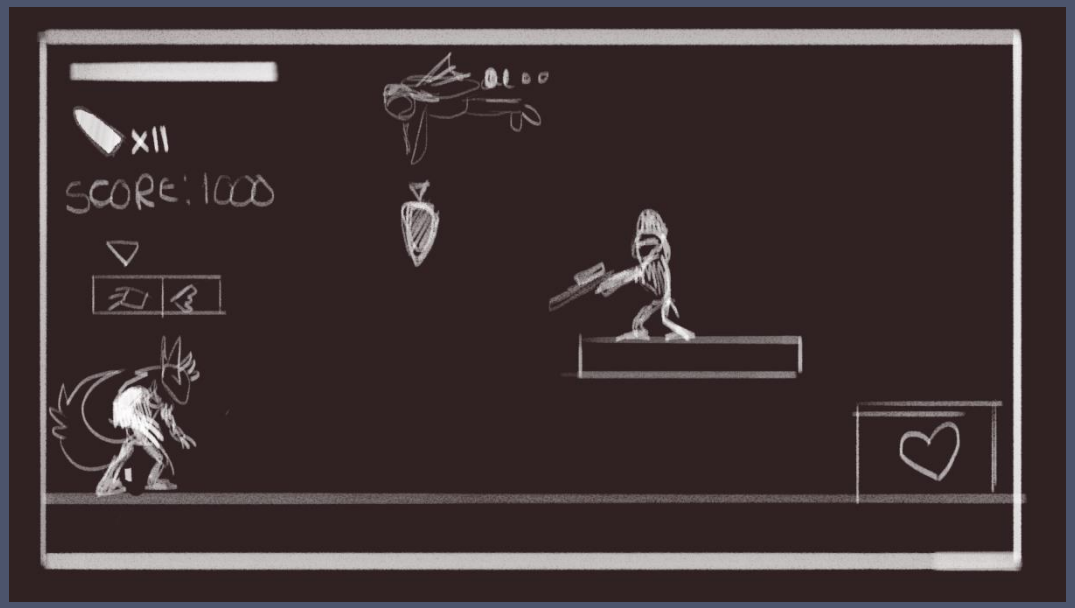
O Mundo está a todo vapor com a evolução frenética das máquinas a carvão, e o Brasil tem grande crescimento em seu grande exercito e suas forças aéreas, que auxiliaram na vitória da guerra com o Paraguai. Paralelamente, existe o mundo da alquimia que caminha na sombra da mecanização.



Gameplay

Em Steam Souls, o jogador controla Sill, que utiliza ataques de curta distância (suas garras) e de longa distância (sua arma).

Para escapar do laboratório em que está aprisionada, Sill deve derrotar os inimigos e enfrentar os chefes ao final de cada fase, contando com seus reflexos e suas habilidades para sobreviver.

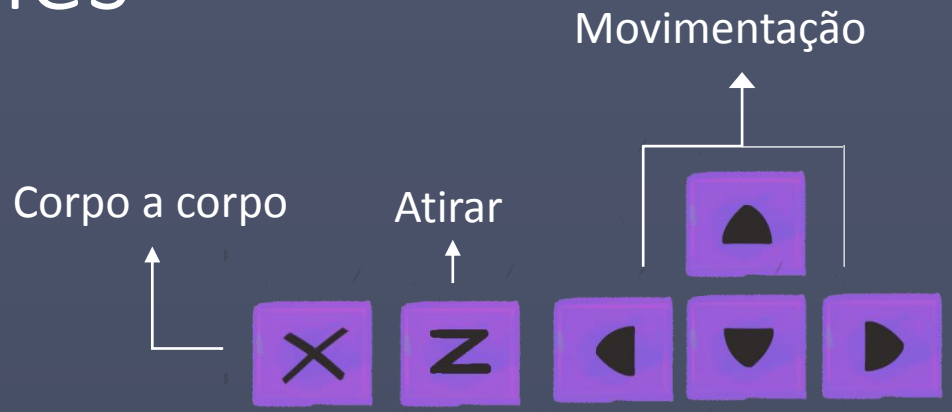


Personagem

Sill é uma garota que foi amaldiçoada por um grupo de alquimistas, transformando-a em uma criatura meio humana meio lobo.

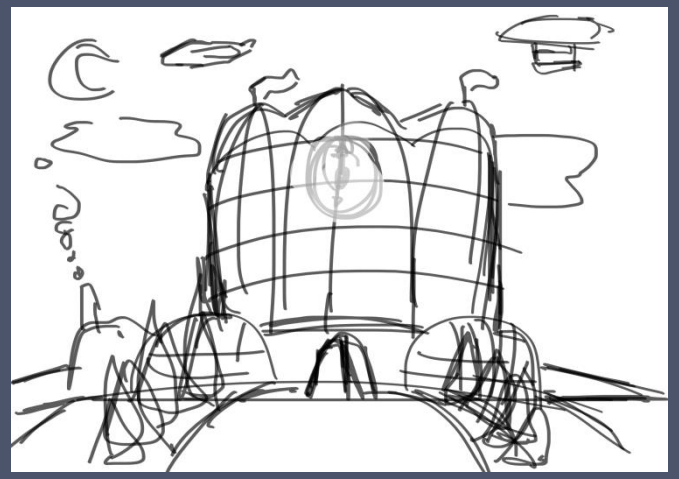
Após o ritual, Sill fica desacordada por muito tempo, até a hora que foi encontrada por soldados de outra nação. Eles a levaram para o laboratório do império, no intuito de realizar pesquisas em seu corpo, e descobrir o que exatamente ela é.

Controles

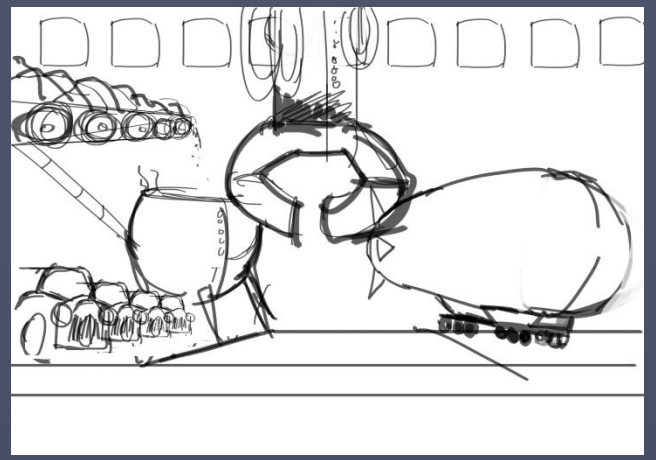


Universo

O jogo se passa em um Brasil alternativo, baseado no conto “O dia da Besta”, no qual as tecnologias do vapor e da aeronáutica chegaram mais cedo. O país avança rapidamente nos meios científicos, e o governo tem um laboratório secreto onde são mantidos os objetos de pesquisa, dentre os quais está a personagem Sill, que foi aprisionada e agora deve escapar.



Sketches das fases



Progressão

A progressão segue a missão da Sill de descobrir quem a transformou naquela criatura. Sill vai ser acompanhada por Isabel que será sua guia até o fim do jogo, ensinando como jogar e até dando dicas de como derrotar inimigos.

O jogo tem uma progressão dividida em 4 níveis: O laboratório militar, Fábrica militar, Jardim Botânico e Floresta amaldiçoada. Todas as fases possuem hordas de inimigos que devem ser derrotadas até chegar ao chefe.

O jogador irá se deparar com dois tipos de inimigo: os inimigos básicos de cada fase, e os seus respectivos chefes.

Experiência

Steam Souls é um jogo de ação com elementos de plataforma, que faz o jogador pensar em todos os movimentos. Cada inimigo age de forma diferente porém todos mantém o mesmo objetivo, que é derrotar o jogador.

Inimigos

Soldados são os inimigos básicos do jogo, são encontrados em todas as fases e existem 4 variações:

. Soldados armados com espadas;
. Soldados armados com armas de fogo;
. Soldados com escudo;
. Soldados com jetpack que atacam pelo alto;

Chefões

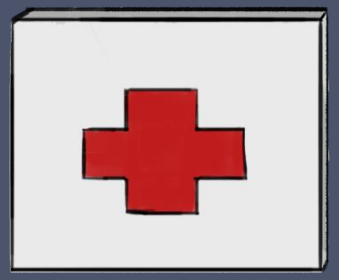
Ao final de cada um dos quatro níveis o jogador enfrentara um chefão diferente. Cada chefão tem sua própria identidade de ataques e movimentação, dentre eles:

. Tanque da força Brasileira;
. O super slime criado pelos alquimistas;
. Entre outros.

Mecânicas

Sill:

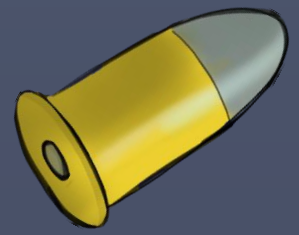
- Efetuar ataques de corpo a copo e ataques a distancia (para cima, baixo, esquerda e direita) usando uma arma adquirida na primeira fase;
- Pode se movimentar para frente, para atrás, esquerda e direita;
- Pode realizar pulos duplos;
- Realizar um dash.



Kit para recuperar vida

Geral:

- Sistema que se adequa à habilidade do jogador;
- Outros personagens que foram capturados pelo exercito e pelos alquimista servem como colecionáveis que aumentam a pontuação no final da fase;
- O jogo terá itens para recuperar a vida e a munição.



Bala para recuperar munição

Cutscenes

Cutscene inicial : Nessa primeira cena, Sill ainda esta desacordada após ritual, o exercito brasileiro acaba encontrando ela e a levam enjaulada para o laboratório para ser estudada.

Cutscene final : Após o combate final com o alquimista que a transforou, Sill e Isabel descobrem que existem outros alquimistas pelo mundo transformando humanos em criaturas, então decidem ir atrás deles para destruir e salvar essas pobre almas.

Conteúdo Bônus

Após chegar no fim do jogo e conseguir libertar todos os personagens capturados, o jogador desbloqueará certos conteúdos extra como:

- Princesa Isabel como personagem jogável
- Modo multiplayer local
- Textos retratando mais sobre a história do jogo